

충남콘텐츠코리아랩 콘텐츠 제작 지원(도약) 참가자 모집공고

콘텐츠 제작을 통해 아이디어를 구체화하고 비즈니스 도약을 희망하는 분들의 많은 관심과 참여바랍니다.

2021년 4월 1일
(재)충남정보문화산업진흥원장

1. 모집개요

(모집대상) 기존 아이템 기능·디자인 개선 및 IP 연계 콘텐츠

제작하고자 하는 충남도내 1년 이상 ~ 3년 미만 스타트업

(모집규모) 총 15팀 내외 (최종 사업화 지원 : 10팀)

(접수기간) 2021년 4월 7일(수) ~ 2021년 4월 23일(금) 16시까지

(모집분야) 문화콘텐츠 전반(예시)

만화, 캐릭터, 웹툰, 애니메이션, 음악, 게임, 패션, 실감콘텐츠(VR·AR, 홀로그램, 프로젝션 매핑),
융·복합콘텐츠 등 기획·개발·제작·생산·유통·서비스 등과 관련된 문화산업 분야

※ 융·복합 콘텐츠 : 콘텐츠 장르 간, 순수예술과 첨단기술간, 콘텐츠와 기술간 융합에 기반한
새로운 창작과 비즈니스 사업화 분야

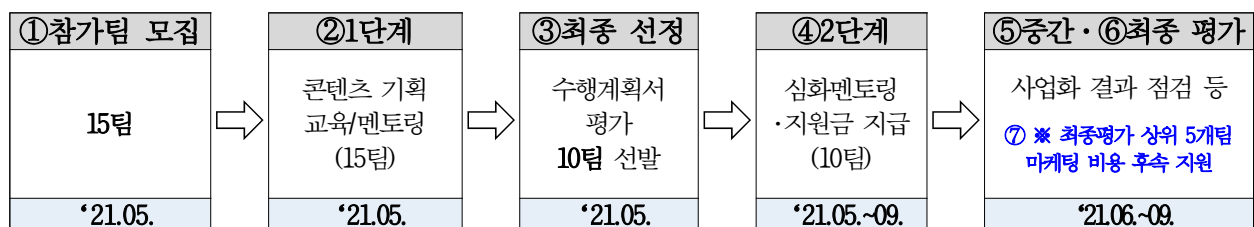
※ 제외사업 : 타기관 지원사업과 중복 우려로 인하여 중복불가

→ 영화(영화진흥위원회), 출판(한국출판문화산업진흥원), 디자인(한국디자인진흥원), 공예(한국공예디자인진흥원),
공연(한국문화예술위원회) 등

(지원내용) 멘토링·교육, 콘텐츠 제작 지원금 등(팀별 1,300만원~1,700만원 내외 차등 지원)

(협약기간) 21년 5월 ~ 9월 30일(목)

(진행흐름)



2. 지원내용

구 분	지원팀수	내 용	비고
1단계	15팀	① 타겟 시장 및 고객에 맞는 콘텐츠 기획 디자인씽킹 교육	2시간 내외
		② 팀별 개별 멘토링	팀별 1회 2시간 내외
↓ 사업수행계획서 발표 (상위 10팀 선발)			
2단계	10팀	① 심화 멘토링 : 진단을 통한 일대일 전문가 멘토링	팀별 1회 2시간 내외
		② 콘텐츠 제작 지원금 : 시제품 제작비, 재료비, 임차비, 저작권 출원등록비	팀별 1,500만원 내외 차등지원
↓ 최종 평가 시, 상위 5개팀 선발 → 후속지원 연계			
후속지원	5팀	마케팅 비용 지원 : 온/오프라인 홍보 전반 지원 등	팀별 200만원 내외 차등지원

※ 교육 및 멘토링 일정은 변경 될 수 있습니다.

3. 자격요건

- 아래의 조건을 충족해야함

사업자등록증 상의 개업연월일(법인 기업의 경우 법인등기부등본 상 회사
성립연월일을 기준) 이 '18. 04. 01. ~ '20. 04. 01., 이고 공고일 기준 사업자등록증
(법인등기부등본) 상의 주소지가 충청남도 이어야함.

- 단, '18.04.01. 이전 개업 기창업자'에 해당되는 경우라도 충남콘텐츠
코리아랩 지원사업 참여자에 한해서 참여 가능함(선정 이후, 과제
수행 협약 체결 → 성실 수행 완료팀에 한해 적용)

<지원사업 범위>

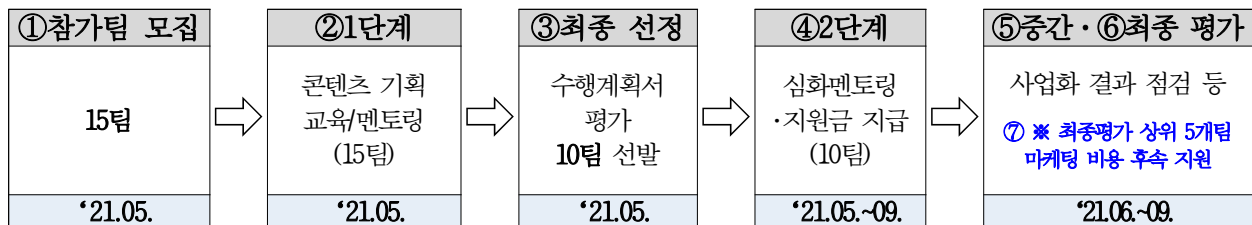
마케팅 지원 사업, 시제품제작지원사업, 콘텐츠 메이커 동아리 사업,
융합 콘텐츠 개발 지원 사업, 창업준비금 지원 사업, 재도약 지원사업 등

○ 신청(지원)제외 대상

- ☞ 공고일 기준, 중소벤처기업부, 타 중앙정부 등에서 시행하는 창업 사업화 지원 사업 수행 중인 자
- ☞ 중소벤처기업부 등 정부지원사업 참여제한 등 제재조치를 받고 있는 자
- ☞ 소상공인 정책자금 지원제외 업종을 영위하는 자(붙임 참고)

4. 세부내용

(진행흐름) ※번호별 상세 내용은 아래에서 확인



① 참가자 모집

- 모집기간 : 2021년 4월 7일(수) ~ 2021년 4월 23일(금) 16시까지
- 모집건수 : 총 15팀 ※신청대상자가 없을 경우, 재공고·2차 모집 실시
- 모집분야 : 문화콘텐츠 전 분야(만화, 캐릭터, 애니메이션, 웹툰 등)
- 지원내용 : 교육 및 멘토링, 콘텐츠 제작 지원금 등
- 선정방법 : 인터뷰 평가를 통해 선정 (팀별 15분)
※접수인원 및 코로나19 추이에 따라 서면평가로 대체될 수 있음.
- 평 가 일 : 2021년 4월 28일(수) 예정
- 선정 결과 발표 : 2021년 4월 30일(금) 예정 (홈페이지 공고 및 개별 연락)
- 평가항목(안)

평가요소	착안사항	점수
과제 적합성 및 지원 필요성	- 과제 이해도 및 분야 적합도 - 콘텐츠 개발 필요성 및 실현가능성	30
수행역량	창업자의 사업 수행 의지, 경력 및 사업화 추진 능력	25
예산 활용 적절성	- 각 비목별 사용 계획 타당성 - 세부소요예산 운영 및 활용 효율성 등	20
향후 발전성	- 사업아이템의 산업적 활용 계획 및 사업화 성공 가능성 - 판로 및 투자 유치 가능성	25
합계		100

② 1단계

- 운영기간 : 2021년 5월 초 예정
- 지원내용 : 콘텐츠 기획 교육 및 개별 멘토링
- 지원유형

구 분	지원팀수	내 용	비고
1단계	15팀	① 타겟 시장 및 고객에 맞는 콘텐츠 기획 디자인씽킹 교육	2시간 내외
		② 팀별 개별 멘토링	팀별 1회 2시간 내외

※ 교육 시간 및 멘토링 횟수 변동될 수 있음

③ 최종 선정평가

- 목 적 : 2단계 지원자 선정을 위한 발표평가
- 대 상 : 1단계 참여자 가운데 2단계 지원 대상자 10팀 선발(상위 10팀)
- 선정방법 : 사업수행계획서 기반 발표평가 (팀별 10분 내외)
- 평 가 일 : 2021년 5월 17일(월) 예정(추후안내 예정)
- 평가항목 (안)

평가요소	착안사항	점수
과제 적합성 및 지원 필요성	- 과제 목적의 확실성 및 콘텐츠 구성의 치밀성 - 콘텐츠 개발 필요성 및 실현가능성	30
수행역량	창업자의 사업 수행 의지, 경력 및 사업화 추진 능력	25
예산 활용 적절성	- 각 비목별 사용 계획 타당성 - 세부소요예산 운영 및 활용 효율성 등	20
향후 발전성	- 사업아이템의 산업적 활용 계획 및 사업화 성공 가능성 - 타겟 고객 및 주 목표시장 적합성 - 판로 및 투자 유치 가능성	25
합계		100

④ 2단계

- 운영기간 : 2021년 5월 ~ 2021년 9월
- 지원내용 : 심화멘토링 및 콘텐츠 제작 지원금
- 지원유형

구 분	지원팀수	내 용	비고
2단계	10팀	① 심화 멘토링 : 진단을 통한 일대일 전문가 멘토링	팀별 1회 2시간 내외
		② 콘텐츠 제작 지원금 : 시제품 제작비, 재료비, 임차비, 저작권 출원등록비	팀당 1,500만원 내외 차등지원

※ 사업화 자금은 협약 이후 지원금의 총 100% 선 지급 예정(5월 말)

★ 2단계 선정팀 역할 및 책임

- 총 지원금의 10% 현금 자부담 필수(부가세 별도)
- 멘토링 및 중간, 최종평가에 성실히 참여해야함
- 사업 종료 후, 진흥원 추적 관리 조사 성실 응답
- 최종평가 시 마케팅 지원금 사용수행계획서 제출 필요

⑤ 중간평가 및 ⑥ 최종평가

- 목 적 : 콘텐츠 제작 과정 점검 및 멘토링 등
- 대 상 : 2단계 수혜팀 10팀
- 중간평가일 : 7월 중 (향후 안내 예정)
- 최종평가일 : 9월 중 (향후 안내 예정)

※ 중간평가, 최종평가일정은 변경될 수 있으며, 결과에 따라 과제 중단 및 지원금 회수의 조치가 이루어질 수 있음

⑦ 후속지원

- 대 상 : 최종평가 시 상위 5개팀
 - 지원기간 : 21년 10월~11월
 - 지원내용 : 온·오프라인 마케팅 비용 지원(팀별 200만원 내외)
- ※ 적격 대상자 미달 시, 후속 지원 대상 팀 수 변동 될 수 있음

5. 신청·접수

(접수기간) 2021. 4. 7.(수) ~ 4. 23.(금) 16:00까지

(접수방법) e-나라도움(www.gosims.go.kr)에서 온라인 신청

- 1) e-나라도움(www.gosims.go.kr) 회원가입(공인인증서 등록포함)
- 2) 로그인 후, 홈페이지 왼쪽 상단 '대민 홈페이지' 선택



↓ 다음페이지 설명 계속

3) e-나라도움 공고 과제 신청

- ① **[과제조회]** 전환된 대민 홈페이지에서→검색창 ‘충남콘텐츠코리아랩’ 검색→
‘공모사업’ 탭 선택 → ‘충남콘텐츠코리아랩 2021 콘텐츠제작지원(도약)’ 선택 →
우측 상단 ‘공모신청 바로가기’ 선택

The screenshot shows the e-NaraDoom website interface. At the top, there is a search bar with '충남콘텐츠코리아랩' entered. Below the search bar, there are tabs for 'e나라도움 소개', '맞춤형보조사업찾기', '공모사업찾기', and '정보센터'. The '공모사업찾기' tab is selected. Below the tabs, there is a section titled '통합검색' (Integrated Search) with a search bar containing '충남콘텐츠코리아랩' and a '검색' (Search) button. Below the search bar, there is a section titled '공모사업 찾기' (Find Grant Projects) with a list of projects. The project '충남콘텐츠코리아랩 2021 콘텐츠제작지원사업(도약) 참가자 모집 공고' is highlighted. To the right of the project name, there is a button labeled '공모신청 바로가기' (Go to Application).

② **[신청서작성]** 전환된 페이지 내 신청기관 등록 정보 작성

-사업기본정보 내 필요정보 상세 작성(제출서류 압축파일(ZIP)로 묶어 파일첨부)

※ 제출서류 : 참가신청서, 사업자등록증 또는 법인등기부등본 사본 1부

가. 참가신청서 1부(개인정보이용동의서, 참가자격체크리스트 포함)

→ 참가신청서는 충남정보문화산업진흥원(www.ctia.kr),

충남콘텐츠코리아랩(www.cckl.kr), e나라도움 공고 내 첨부파일로 확인 가능

나. 사업자등록증 또는 법인등기부등본 사본 1부.

③ **[신청서제출]** 저장 후 다음→신청서 제출 버튼 클릭

-신청서 제출완료 후, 사업신청목록상 진행상태가 “제출”인지 최종 확인

※ e나라도움 이용 관련 문의 : 02-6676-5100 / 사업 문의 : 041-590-0903

6. 유의사항

- 최종선정자가 공고문 및 관련 규정에 위배 되거나, 참여 신청서의 내용을 허위 기재 또는 누락한 경우, 선정 취소 및 지원금 환수 등의 조치를 받을 수 있음
- 진행되는 평가에 참여해야하며, 불참 시 지원 사업 제외 등의 조치를 받을 수 있음
- 충남콘텐츠코리아랩 내의 타 사업에 중복 신청할 수 있지만 정확한 판단을 위해서는 담당자 확인 필요
- 지원자는 주관기관에서 제공하는 교육, 멘토링에 성실히 참여해야함
- 사업비 산정기준을 반드시 준용하여 예산편성을 해야 함(부가세 지원 불가)
- 부적절한 예산 사용(거래처, 예산 범위 초과 사용 등)은 환수할 수 있음
- 중간·최종평가 후 결과에 따라(70점미만)지원금을 전액 환수할 수 있음
- 예산 내역은 과제조정회의를 통해 조정될 수 있음
- 사업 종료 전, 결과보고서 및 정산보고서를 제출해야함
- 평가별 후보 대상 과제를 2~3개 선정하여 협약 미체결 등 특별한 사안이 발생했을 경우 차점자 순으로 선정할 수 있음
- 사업 참여 종료 후, 사업 실적 관련 자료를 제출 할 수 있음
- 공고문에 명시되지 않은 사항은 동 사업 운영지침, 세부운영지침 및 충남정보문화산업진흥원에서 정하는 바에 따르며, 지침 등에 대한 미숙지로 발생하는 불이익 및 그에 따른 책임은 사업을 신청한 자에 있음
- 참가자는 지원금 신청·집행·정산 등 지원금 처리의 모든 과정에서 e-나라도움(국고보조금통합관리시스템)을 필수적으로 사용하여야 함
- 코로나19 등으로 일정 변동될 수 있음

【붙임】

지원제외 대상 업종

구 분	대상 업종	코드번호 (세세분류)
1	금융 및 보험업	K64~66
2	부동산업	L68
3	숙박 및 음식점업	I55~56
4	무도장 운영업	91291
5	골프장 및 스키장 운영업	9112
6	기타 gambling 및 베팅업	9124
7	기타 개인 서비스업	96